[1] Постановление Министерства образования Республики Беларусь, Министерства финансов Республики Беларусь от 22.09.2011 N 261/96 (ред. от 21.09.2020) "О вопросах стипендиального обеспечения и осуществления других денежных выплат обучающимся" (вместе с "Инструкцией об условиях, порядке назначения и выплаты стипендий и других денежных выплат обучающимся") [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://bsu.by/upload/All_units/stipend_obespech_21_09_20.pdf>

[2] Указ Президента Республики Беларусь от 06.09.2011 N 398 (ред. от 07.05.2020) "О социальной поддержке обучающихся" (вместе с "Положением о порядке назначения и выплаты стипендий Президента Республики Беларусь студентам, курсантам и аспирантам") [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://bsu.by/upload/All_units/o_poryadke_naznacheniya_i_vyplaty_stipendij_prezidenta.pdf>

[3] Постановление Министерства образования Республики Беларусь от 23.09.2011 N 262 (ред. от 27.12.2019) «О распределении именных стипендий» [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://bsu.by/upload/All_units/Распределение_именных_стипендий_2020.pdf>

[5] Дж. Паттон «Пользовательские истории. Искусство гибкой разработки ПО» [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://library.samdu.uz/files/4f7747ab8a0c943e7eb10ae5a6d309db_Пользовательские_истории..pdf>

[4] Пользовательские истории [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://ru.wikipedia.org/wiki/Пользовательские_истории#Пользовательские_истории_и_сценарии_использования>

[6]Леоненков, А.В. Самоучитель UML / А.В. Леоненков. – BHV: Санкт-Петербург, 2002. – 304 с.

[7] Разработка модели баз данных [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://intuit.ru/studies/courses/93/93/lecture/28079>

[8] Третья нормальная форма (3NF) базы данных [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://info-comp.ru/third-normal-form>

[9] Диаграммы взаимодействия (последовательности и коммуникации) [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://github.com/kolei/PiRIS/blob/master/articles/uml_sequence.md>

[10] Технологии разработки ПО: Диаграмма состояний [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://technologiarpo.blogspot.com/p/blog-page_16.html>

[11] Схема развертывания UML [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://coderlessons.com/tutorials/kompiuternoe-programmirovanie/uchebnik-uml/12-skhema-razvertyvaniia-uml>

[12] Что такое Паттерн? [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://refactoring.guru/ru/design-patterns/what-is-pattern>

[13] Часть 7. Знакомство с паттерном MVC (Model-View-Controller) [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://javarush.com/groups/posts/2536-chastjh-7-znakomstvo-s-patternom-mvc-model-view-controller>

[14] Шаблон DAO в Java [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://javascopes.com/java-dao-pattern-488fa60f/>

[15] Hibernate [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://blog.skillfactory.ru/glossary/hibernate/>

[16] Функциональность – IntellijIDEA [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.jetbrains.com/ru-ru/idea/features/#features>

[17] MySQL [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://blog.skillfactory.ru/glossary/mysql/>

[18] Прохоренок, Н.А. JavaFX / Н.А. Прохоренок. – BHV: Санкт-Петербург, 2020. – 768 с.

[19] Введение в Java FX [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://metanit.com/java/javafx/1.1.php>

[20] Введение в Java FX. Знакомство с JavaFX SceneBuilder [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://javarush.com/groups/posts/2560-vvedenie-v-java-fx>

[21] Чудеса хеширования [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.kaspersky.ru/blog/the-wonders-of-hashing/3633/>

[22] Генератор хешей SHA 512 [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://siterost.net/page/sha512-online-hash-generator>

[23]

[24]

[25]

[26]